



Campionato Sociale *Match Play* 2026

Il buon successo registrato nelle edizioni 2025 e 2026 aggiudicate rispettivamente ad Andrea Belintende ed a Paolino Gasparetti ci inducono a riproporre anche per quest'anno il Campionato Sociale Match-Play che come noto si svolge nell'inusuale ma divertente formula di gioco ad eliminazione diretta che prevede lo scontro one-to-one come ci capita di vedere nelle varie edizioni di Ryder Cup.

Come per le gare stableford, le differenze di livello di gioco verranno appianate grazie alla clausola regolamentare che permette di riconoscere un vantaggio crescente ai giocatori con exact-handicap più elevato; nei sottostanti articoli troverete delucidazioni a riguardo.

Lo svolgimento del campionato avverrà mediante singole sfide tra i partecipanti suddivisi in due macro-categorie di gioco in dipendenza dell'EGA Exact Handicap corrente; possono partecipare al campionato tutti i soci di qualsiasi handicap inclusi gli NC. Come accennato, le gare si svolgeranno durante la settimana ed entro le scadenze che verranno via via comunicate dal Segretario.

L'iscrizione dovrà essere effettuata disponendo **entro il 15 aprile 2026** il bonifico di **20,00 Euro** a favore del conto intestato al Circolo di Milano - Iban Code IT77H0200801603000005424762 con la causale "Sezione Golf - Campionato MatchPlay 2026"

Il campionato sociale Match Play si svolgerà in relazione alle adesioni ricevute ed in linea di massima suddividendo il tabellone in due gruppi (categoria A - categoria B): nella parte superiore confluiranno i giocatori con gli EGA Exact Handicap più bassi e nella parte inferiore i giocatori con quelli più alti.

Anche per questa edizione, il campo di gioco prescelto è il **Green Club Lainate**, ma in continuità con l'edizione precedente, al fine di offrire un'alternativa logisticamente differenziata ai partecipanti, viene eletto come percorso di gioco secondario il **Campodoglio Golf**; la scelta del campo spetterà quindi ai due sfidanti che in caso di disaccordo saranno tenuti ad effettuare il loro incontro presso il Golf Club Lainate. **Nulla sarà dovuto per il costo dei green fees** che verranno regolati direttamente dalla sezione golf.

Il campionato prevede incontri ad eliminazione diretta con **partenze dai battitori bianchi** ed **i vincitori dei due gruppi si contenderanno la finale ed i relativi premi.**

Le iscrizioni al torneo sono aperte sin d'ora a mezzo semplice mail indirizzata al segretario Roberto Gennari (mail: bobogennari64@gmail.com) ed al tesoriere Max Papile (mail: massimiliano.papile@unicredit.eu) contenente evidenza di avvenuto bonifico di Eur 20 come sopra descritto.

Milano, 22 marzo 2026

Sezione Golf
UniCredit Circolo Milano



REGOLAMENTO DEL CAMPIONATO SOCIALE MATCH PLAY

- Art. 1 La partecipazione è **riservata ai soci della Sezione Golf** di UniCredit Circolo Milano, in regola con la quota di iscrizione annuale e che abbiano pagato la **quota di partecipazione di 20.00 Euro entro il giorno 15 aprile 2026**. Tutti i partecipanti dovranno essere iscritti alla FIG e, pur se ancora "non classificati" (NC), dovranno avere ottenuto l'abilitazione all'accesso al campo (GA).
- Art. 2 Il campionato viene disputato con **formula Match Play su gara a 18 buche** con partenze dai battitori bianchi. In caso di arrivo in parità al termine delle 18 buche, dovranno essere rigiocate buche ad oltranza partendo dalla buca 1 del percorso sino all'aggiudicazione della prima buca da parte di uno dei due contendenti, mantenendo validi gli eventuali vantaggi di gioco previsti sulle buche nuovamente disputate. In ogni team il giocatore con handicap di gioco più basso cederà la differenza dei colpi del proprio handicap di gioco presso il Green Club Lainate/Campodoglio Golf al giocatore con handicap di gioco più alto. I colpi concessi andranno al giocatore con handicap più alto partendo dalle buche con handicap più basso. Per il calcolo dei colpi concessi si consiglia di interpellare preventivamente il Segretario della Sezione. Si rimanda all'allegato 1 per ulteriori delucidazioni sulle problematiche di gioco.
- Art. 3 Il campionato si svolge ad **eliminazione diretta** con un "tabellone" che viene redatto dall'organizzazione mediante sorteggio.
- Art. 4 Il "tabellone" verrà suddiviso in **due gruppi**:
- **Prima categoria**, riservata ai soci con EGA Exact Handicap più basso
 - **Seconda categoria**, riservata ai soci con EGA Exact Handicap più alto
- I vincitori dei due gruppi si contenderanno in gara unica la vittoria finale per l'aggiudicazione del titolo di Campione Sociale Match Play 2026.
- Art. 5 Il Segretario indicherà ai partecipanti le **date** entro le quali i giocatori dovranno improrogabilmente incontrarsi **per il passaggio al turno successivo**, pena la squalifica ed il passaggio al turno successivo del giocatore che si presenterà regolarmente in campo.
- Art. 6 Le gare dovranno svolgersi presso il Green Club Lainate oppure presso il Campodoglio Golf con scelta devoluta ai due sfidanti che in caso di disaccordo saranno tenuti a disputare l'incontro presso il Green Club Lainate. I partecipanti dovranno comunicare preventivamente al Segretario della sezione la giornata in cui intendono svolgere la sfida. E' fatto obbligo al vincitore della singola gara di riferire a tale responsabile il risultato come meglio specificato nell'allegato 1.
- Art. 7 **Premi in palio**
- Premi per i **due finalisti e per gli altri due semifinalisti**.
- Art. 8 L'iscrizione al campionato comporta l'accettazione del presente regolamento. La Sezione Golf di UniCredit Circolo Milano è organizzatrice del torneo ed ha la facoltà di modificare o integrare il regolamento in qualsiasi momento, dandone comunicazione ai partecipanti.
- Art. 9 I **green-fees** relativi alle gare resteranno a carico della sezione golf.
- Art. 10 Per quanto non espressamente previsto dal presente regolamento, varranno le regole emanate dal "Royal & Ancient Golf Club of St. Andrews", dalla Federazione Italiana Golf e le regole locali del circolo ospitante

**BREVE SPIEGAZIONE DELLA FORMULA DI GIOCO "MATCH PLAY"**

Il match play è **una gara a buche tra due parti**. Ogni parte gioca la sua buca, **vince la buca chi fa il miglior punteggio** (*il punteggio migliore terrà in considerazione di eventuali colpi che il giocatore riceve nella buca disputata*).

La buca ovviamente può anche essere pareggiata nel caso entrambi i giocatori la chiudano nello stesso numero di colpi. Il punteggio dell'incontro verrà enunciato **nei termini di buche UP seguito dalle buche da giocare** es. il giocatore "A" ha vinto 5 buche ne ha perse 3 e pareggiate 2 quindi sarà 2 up con 8 buche da giocare (*5 buche vinte - 3 perse = numero UP*).

Un incontro match play **può finire prima della 18° nel momento in cui un giocatore ha più buche UP che buche da giocare** (es "A" è 4 UP e mancano 3 buche da giocare, si dice che "A" ha vinto 4 e 3). Le regole del match play prevedono che debba sempre giocare il giocatore più lontano dalla buca (*può essere un fattore strategicamente molto importante*); nel caso un giocatore sbaglia ed effettui il colpo quando invece toccava all'avversario, questi può chiedergli di ripetere il colpo.

Ogni parte può in ogni momento concedere all'avversario il colpo successivo, la buca o l'intero incontro (*questo significa che un giocatore può decidere di concedere un putt ad esempio e quel putt sarà come imbucato, di concedere una buca e la buca sarà come vinta dall'avversario e si andrà a giocare la successiva oppure direttamente dar vinto l'incontro che terminerà in quel momento con la vittoria dell'altra parte*).

In ogni sfida il giocatore con l'handicap di gioco più basso cederà i colpi al giocatore con l'handicap di gioco più alto. I colpi concessi andranno al giocatore con hcp più alto partendo dalle buche con hcp più basso: ad es. buca 4 hcp 1 (la più difficile del campo) e così via.

ESEMPIO:

- Sig. Bianchi: hcp di gioco 17
- Sig. Rossi: hcp di gioco 22 ---→ $22-17=5$
- Rossi avrà 5 colpi di vantaggio che si traducono in 1 colpo su ciascuna delle 5 buche più difficili del campo; Bianchi non avrà nessun colpo.

ESEMPIO:

- Sig. Bianchi: hcp di gioco 19
- Sig. Rossi: hcp di gioco 22 ---→ $22-19=3$
- Rossi avrà 3 colpi di vantaggio che si traducono in 1 colpo su ciascuna delle 3 buche più difficili del campo; Bianchi non avrà nessun colpo.

ESEMPIO:

- Sig. Bianchi: hcp di gioco 21
- Sig. Rossi: hcp di gioco 35 ---→ $35-21=14$
- Rossi avrà 14 colpi di vantaggio che si traducono in 1 colpo su ciascuna delle 14 buche più difficili del campo; Bianchi non avrà nessun colpo.



In caso di parità alla 18° buca si dovrà continuare ad oltranza fino alla determinazione del vincitore. In tale eventualità nelle singole buche saranno applicati i colpi già previsti nelle prime 18 buche.

Allegato 1

GESTIONE DELLE PROBLEMATICHE DI GIOCO

Nel caso in cui, durante l'incontro, ci siano dubbi o perplessità da parte di uno o entrambi i giocatori, si invita a terminare comunque l'incontro, evidenziando sullo score il risultato (che deve essere comunque marcato) della buca. Successivamente sarà possibile consultare il Segretario della Sezione per convalidare o modificare il risultato della buca ed eventualmente il risultato dell'incontro.

Per nessuna ragione i giocatori possono accordarsi per sospendere o annullare l'incontro, a meno che questo non venga deciso dal Segretario della Sezione.

L'attuazione di una procedura diversa da quella indicata potrà costituire oggetto di penalità di uno dei due giocatori fino alla squalifica o all'annullamento. Il rispetto del regolamento nella sua integrità ed una serena partecipazione al torneo contribuiranno sicuramente alla buona riuscita dello stesso

BREVE GLOSSARIO:

Match play - Gara a buche. Vince il giocatore che si aggiudica il maggior numero di buche, indipendentemente dal numero di colpi totali giocati. Il giocatore che ha una buca di vantaggio rispetto all'avversario viene detto "1 up", rispetto all'avversario stesso (il giocatore che ha due buche di vantaggio "2 up" e così via). Specularmente, l'avversario viene detto "1 down", "2 down" e così via. La partita match play termina quando un giocatore ha un vantaggio superiore alle buche restanti da giocare. Così un giocatore che ha tre buche di vantaggio quando restano due buche da giocare vince "3 e 2". "Tizio è 3 up" "Tizio vince 3 e 2".